

1. Ispiši rezultate matematičkih izraza koristeći Python:

zbroji 100 i 50 \_\_\_\_\_ cjelobrojno podijeli 53 i 5 \_\_\_\_\_  
 pomnoži 100 i 50 \_\_\_\_\_ oduzmi 53 i 5 \_\_\_\_\_  
 podijeli 100 i 50 \_\_\_\_\_ izračunaj ostatak 53 i 5 \_\_\_\_\_

2. Napiši naredbu koja ispisuje sljedeće podatke i ispiši naredbu koju si koristio:

škola \_\_\_\_\_  
 1,2,3 \_\_\_\_\_

3. Napiši program koji će ispisati **Zbroj iznosi z a umnožak iznosi u**. Koristeći naredbu

File – New File:

varijabla a je 10, b je 40

Spremi program koristeći naredbu File – Save u svoju mapu pod imenom: VJEŽBA-TVOJE IME

Kojom naredbom pokrećemo program? \_\_\_\_\_ Pokreni ga!

4. Ispiši rezultat programa: \_\_\_\_\_

Pozovimo modul kornjačine grafike koristeći naredbe:

```
from turtle import *
st()
```

Kada nacrtaj svaki crtež, pozovi učiteljicu.

Nakon što učiteljica vidi crtež, obriši ga naredbom reset()

1. Nacrtaj šesterokut duljine stranice 60 koristeći sljedeće naredbe:

```
for i in range(____):
    fd(____), rt(360/____)
```

2. Koristeći for petlju nacrtaj trokut duljine stranice 90.

3. Nacrtaj ovaj crtež:

